МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

**«УЛЬЯНОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

Кафедра «Вычислительная техника»

**Лабораторная работа №4**

**дисциплина «Основы программирования»**

Выполнил: студент группы ИВТАПбд-11

Кондратьев П.С.

Проверил: Лапшов Ю. А.

Ульяновск, 2017

**Техническое задание:** написать программу в Eclipse на языке Java. Программа должна быть реализована с собственной панелью MyPanel, на которой требуется нарисовать домик и узор из линий, используя цикл и изменяющиеся координаты точек x1, y1 и x2, y2.

**Ход работы:**

Объединение панели и класса: в классе public class Lines extends JPanel {

И в WindowBuilder JPanel panel = **new** pro\_4();

Отрисовка домика:

g.setColor(Color.***RED***);

g.drawLine(40, 300, 150, 300);

g.drawLine(40, 300, 40, 230);

g.drawLine(40, 230, 150, 230);

g.drawLine(150, 230, 150, 300);

g.drawLine(30, 230, 95, 200);

g.drawLine(95, 200, 160, 230);

g.drawLine(30, 230, 160, 230);

g.drawLine(115, 210, 115, 180);

g.drawLine(115, 180, 135, 180);

g.drawLine(135, 180, 135, 218);

Задаем цвет линий: g.setColor(Color.***GREEN***);

Изменение координат :

**int** x1 = 20;

**int** y1 = 60;

**int** x2 = 200;

**int** y2 = 50;

**while** (y2 < 150) {

g.drawLine(x1, y1, x2, y2);

y2 = y2 + 10;

y1= y1 -5;

}

Вызов функции для отрисовки: public void paint(Graphics g) {

super.paint(g);

drawwindow(g, 20, 20, 200, 200);

}

Результат работы программы:

